



PROGRAMMA DI INFORMATICA – 3Ds.a. A.S. 2023/24

- **Funzioni**

Suddivisione di un problema in sotto problemi; sotto algoritmi e sottoprogrammi; concetto di funzione e sua implementazione; i parametri, passaggio di parametri per valore e per indirizzo; le librerie, realizzazione di una libreria personale. Il tipo di dato *bool*. Risoluzione di problemi più o meno complessi utilizzando algoritmi realizzati in C++. Esempi ed esercizi.

- **Caratteri e stringhe**

I tipi di dato *char* e *string*. Ricerca di un carattere in una stringa. Ricerca e creazione di sottostringhe. Studio ed utilizzo di alcune funzioni contenute nella libreria *string*: *getline*, *size*, *length*, *insert*, *erase*, *find*, *substr*. Esempi ed esercizi.

- **HTML e CSS**

Il concetto di tag; principali tag, prologo, radice, intestazione e corpo di una pagina web; tag di tipo 'blocco' ed tag di tipo 'inline'; annidamento di attributi; tabelle, righe, colonne e celle; inserire link ed immagini. I fogli di stile CSS: CSS in linea ed interni; regole e sintassi del CSS. Realizzazione di semplici pagine HTML e CSS. Esempi ed esercizi.

- **Creare un sito web con Wordpress**

Caratteristiche dell'applicativo Wordpress. Le categorie, gli articoli, le pagine. Gestione dei widget. Creazione e manipolazione delle sidebar. Ricerca, download e installazione di un tema, gestione e modifica del layout. Come scrivere un articolo: titolo, contenuti, categorie, immagini ed immagine di copertina. Creare e gestire un menu di navigazione. Ricerca, download, installazione e configurazione dei plugin. Creazione di un sito web su un argomento a piacere.

Letto in classe agli studenti in data
1/6/2024. Gli studenti della classe
concordano.

IL DOCENTE
Prof. Francesco Mogavero