

# Liceo scientifico A. Savoia Pistoia

## PROGRAMMA DI INFORMATICA – 3A s.a. A.S.2022/23

### **Array**

Ripasso sulla programmazione in C++. Gli array: dichiarazione di vettori di interi; inizializzazione e stampa; ricerca del minimo e del massimo; somma degli elementi e media. Ricerca di un elemento all'interno di un vettore. Esempi ed esercizi.

### **La Gsuite**

La Gsuite: Gmail, Drive, Lens, Travel, Waze, Maps, Earth, Street view, Ads e Cardboard.

### **Funzioni**

Suddivisione di un problema in sotto problemi; sotto algoritmi e sottoprogrammi; concetto di funzione e sua implementazione; ambiente locale e globale; i parametri, passaggio di parametri per valore e per indirizzo; le librerie, realizzazione di una libreria personale. Risoluzione di problemi più o meno complessi utilizzando algoritmi realizzati in C++.

### **XHTML e CSS**

Il concetto di tag; principali tag, prologo, radice, intestazione e corpo di una pagina web; elementi di 'blocco' ed elementi 'inline'; annidamento di attributi; le tabelle, righe, colonne e celle; inserire link ed immagini. I fogli di stile CSS; CSS in linea, incorporati ed esterni; regole e sintassi dei CSS. Realizzazione di semplici pagine HTML e CSS. Integrazione delle mappe di Google. Realizzazione di un piccolo sito web statico con XHTML.

### **Creare un sito web con Wordpress**

Caratteristiche dell'applicativo Wordpress. Le categorie, gli articoli, le pagine. Gestione dei widget. Creazione e manipolazione delle sidebar. Ricerca, download e installazione di un tema, gestione e modifica del layout. Come scrivere un articolo: titolo, contenuti, categorie, immagini ed immagine di copertina. Creare e gestire un menu di navigazione. Creazione di un sito web su un argomento a piacere. I plugin.

Letto in data 07/06/2023, gli studenti della classe concordano.