

Liceo scientifico A. Savoia Pistoia

PROGRAMMA DI INFORMATICA – 3A s.a. A.S.2019/20

Array

Gli array: dichiarazione di vettori di interi; inizializzazione e stampa; ricerca del minimo e del massimo; somma degli elementi e media. Ricerca di un elemento all'interno di un vettore. Esempi ed esercizi.

Funzioni

Suddivisione di un problema in sottoproblemi; sottoalgoritmi e sottoprogrammi; concetto di funzione e sua implementazione; ambiente locale e globale; i parametri, passaggio di parametri per valore e per indirizzo; le librerie, realizzazione di una libreria personale. Risoluzione di problemi più o meno complessi utilizzando algoritmi realizzati in C++.

Creare semplici circuiti con tinkerpad

Il componente Arduino: alimentazione, massa, resistenze, led, potenziometri, bottoni, fotoresistenze: creazione di circuiti relativi a semplici progetti come giochi e semafori.

XHTML

Il concetto di tag; principali tag, radice, intestazione e corpo di una pagina web; elementi di 'blocco' ed elementi 'inline'; formattazione del testo; annidamento di attributi; le tabelle, righe, colonne e celle; inserire link ed immagini. Realizzazione di un piccolo sito web statico con XHTML.

Creare un sito web con Wordpress

Caratteristiche dell'applicativo Wordpress. Le categorie, gli articoli, le pagine. Gestione dei widget. Creazione e manipolazione delle sidebar. Ricerca, download ed installazione di un tema, gestione e modifica del layout. Come scrivere un articolo: titolo, contenuti, categorie, immagini ed immagine di copertina. Creazione di un sito web su un argomento a piacere.

Letto, gli studenti della classe concordano.