

# Liceo scientifico A. Savoia Pistoia

## PROGRAMMA DI INFORMATICA – 3A s.a. A.S.2016/17

### **Array**

Gli array: dichiarazione di vettori di interi; inizializzazione e stampa; ricerca del minimo e del massimo; somma degli elementi e media. Le matrici: dichiarazione, riempimento e stampa. Ordinamento di un vettore: selection sort e bubble sort. Ricerca di un elemento all'interno di un vettore ordinato e non ordinato.

### **Funzioni**

Suddivisione di un problema in sottoproblemi; sottoalgoritmi e sottoprogrammi; concetto di funzione e sua implementazione; ambiente locale e globale; i parametri, passaggio di parametri per valore e per indirizzo; le librerie, realizzazione di una libreria personale. Risoluzione di problemi più o meno complessi utilizzando algoritmi realizzati in C++.

### **XHTML e CSS**

Il concetto di tag; principali tag, prologo, radice, intestazione e corpo di una pagina web; elementi di 'blocco' ed elementi 'inline'; annidamento di attributi; le tabelle, righe, colonne e celle; inserire link ed immagini. I fogli di stile CSS; CSS in linea, incorporati ed esterni; regole e sintassi dei CSS. Realizzazione di semplici pagine HTML. Integrazione delle mappe di Google. Realizzazione di un piccolo sito web statico con XHTML.

### **I Blog e Wordpress**

Funzionamento della piattaforma CMS Wordpress: articoli, categorie, menu, pagine, impostazione del layout e del formato, widget e sidebar; ricerca, installazione e settaggio dei plugin.

Realizzazione e pubblicazione di un blog sullo spazio hosting gratuito albertvista.

DATA

GLI STUDENTI

I DOCENTI