

Liceo scientifico A. Savoia Pistoia

PROGRAMMA DI INFORMATICA – 3A s.a. A.S.2018/19

Array

Gli array: dichiarazione di vettori di interi; inizializzazione e stampa; ricerca del minimo e del massimo; somma degli elementi e media. Ricerca di un elemento all'interno di un vettore ordinato e non ordinato. Esempi ed esercizi.

Funzioni

Suddivisione di un problema in sottoproblemi; sottoalgoritmi e sottoprogrammi; concetto di funzione e sua implementazione; ambiente locale e globale; i parametri, passaggio di parametri per valore e per indirizzo; le librerie, realizzazione di una libreria personale. Risoluzione di problemi più o meno complessi utilizzando algoritmi realizzati in C++.

XHTML e CSS

Il concetto di tag; principali tag, prologo, radice, intestazione e corpo di una pagina web; elementi di 'blocco' ed elementi 'inline'; annidamento di attributi; le tabelle, righe, colonne e celle; inserire link ed immagini. I fogli di stile CSS; CSS in linea, incorporati ed esterni; regole e sintassi dei CSS. Realizzazione di semplici pagine HTML. Integrazione delle mappe di Google. Realizzazione di un piccolo sito web statico con XHTML.

I Blog e Wordpress

Funzionamento della piattaforma CMS Wordpress: articoli, categorie, menu, pagine, impostazione del layout e del formato, widget e sidebar; ricerca, installazione e settaggio dei plugin.

Realizzazione e pubblicazione di un blog sullo spazio hosting gratuito altervista.

App Inventor

Funzionalità principali dell'applicativo App Inventor per la creazione di applicazioni per dispositivi mobili android.

Letto in data 08 giugno 2019 agli Studenti della classe, che concordano